



## SHORT CURRICULAR NOTE

Ana **NEIVA** é arquitecta pela Faculdade de Arquitectura da Universidade do Porto (2007). Atualmente, desenvolve investigação conducente à obtenção de doutoramento na mesma instituição, na área das práticas curatoriais em Arquitectura.

Lecciona, enquanto assistente convidada, História da Arquitectura Antiga e Medieval, desde 2012, na FAUP.

Iniciou actividade profissional em 2007, tendo desenvolvido diversos projectos de arquitectura, individualmente e em colaboração com os escritórios de Luís Pedro Silva, enquanto arquitecta-estagiária, e Carlos Guimarães e Luís Soares Carneiro, arquitetos.

É co-fundadora do grupo de investigação 'Narrativas do Projecto Educativo em Arquitectura', co-organizadora do Evento Ludic Architecture – IV Encontro Internacional sobre Dispositivos e Espaços Educacionais em Arquitectura e co-autora do livro com o mesmo título. Foi curadora da exposição 'Porto: the city, the school and the master' para a UABB 2015 – Bienal de Arquitectura e Urbanismo em Shenzhen, China.

\*\*

Ana **NEIVA** is an architect, graduated at Faculty of Architecture of University of Porto (2007). Currently, she's developing her PhD in Curatorial Practices in Architecture, in the same institution.

Since 2012, she's an assistant lecture on History of Antique and Medieval Architecture, at FAUP.

Neiva's started her professional activity in 2007, and since then she has developed several architectural projects, individually and in collaboration with the Luis Pedro Silva office, as a trainee-architect, and Carlos Guimarães e Luís Soares Carneiro, architects.

As a researcher, she is co-founder of the Research Group 'Routes on Educational Projects in Architecture', main-organizer of the Event "Ludic architecture - 4th International Meeting on devices and educational spaces in Architecture" and co-author of the book with the same title. She curated the exhibition 'Porto: the city, the school and the master' to UABB 2015 - Biennale of Architecture and Urbanism, in Shenzhen, China.